



REGLAS DE JUEGO COPA ENDAVANT 3X3

1. NORMATIVA

CATEGORÍAS PARTICIPANTES.

La competición se disputará en dos categorías:

Categoría Groc: Compuesta de jugadores nacidos en 2011, 2012 y 2013. Categoría Blau: Compuesta de jugadores nacidos en 2014, 2015 y 2016.

En caso de que un equipo contenga miembros de diferentes edades participará en la categoría que marque la edad del mayor de los miembros del equipo. Por Ejemplo: un equipo con tres jugadores de 2015 y un jugador de 2012 participará en la Categoría Groc.

REGLA I. TERRENO DE JUEGO.

Tendrá unas dimensiones de 20 x 10 m, con 2 porterías de tamaño reducido.

REGLA II. NÚMERO DE JUGADORES.

El partido será jugado por dos equipos compuestos cada uno por 3 jugadores, no existe la figura del portero no pudiendo tocar la pelota con la mano ningún jugador.

Todos los jugadores deberán estar acreditados de forma previa habiendo rellenado el formulario de inscripción.

Cada equipo estará formado por un mínimo de 3 y un máximo de 4 componentes. Los cambios se podrán efectuar en cualquier momento del partido siempre que el jugador a quien sustituya haya abandonado el terreno de juego. Los jugadores sustituidos pueden volver a participar en el juego.

Si al comienzo de un partido únicamente están presentes dos componentes del equipo, se disputará el partido con la inferioridad numérica que exista. No obstante si en el transcurso del encuentro se incorpora otro/a componente del equipo, este/a podrá actuar ese instante previa solicitud al controlador.

REGLA III.DURACIÓN.

Los partidos tendrán una duración de 4 minutos de tiempo continuo.

REGLA IV. SAQUE DE CENTRO.

Se realizará para dar inicio al partido un balón al aire por el controlador de campo. Después de conseguir cada gol, para reanudar el juego será desde el centro del campo dando inicio hacia atrás.

REGLA V. BALÓN FUERA DEL CAMPO.

Si la pelota sale del recinto por uno de los laterales, el equipo rival lo pondrá en juego mediante un saque de banda con el pie. Se concederá un saque de esquina cuando el balón haya salido por la línea de fondo





siempre que el último en tocar el balón haya sido un jugador del equipo defensor. Tanto de saque de esquina como de saque de banda no será posible marcar gol y ambos se sacarán con el pie. Para evitar pérdidas de tiempo, cada tres ocasiones que el balón salga del terreno de juego, se castigará con un penalti para el equipo rival.

REGLA VI. DEFENSA.

Se podrá defender en todo el campo y la defensa será libre. Cada portería tendrá un área definida, dentro de la cual no se podrá tocar el balón en acción defensiva. Si un jugador toca un balón dentro de dicha área en acción defensiva, será penalizado con un penalti en contra.

REGLA VII. SAQUE DE META.

Cuando la pelota salga del terreno de juego por los fondos se realizará un saque de meta que se realizará con los pies.

REGLA VIII.EL PENALTI.

El punto de penalti se situará en el centro de la portería contraria. Los jugadores deberán estar en el interior del campo de juego, a la misma altura de balón y a ambos costados del lanzador.

Se castigará con penalti cuando el balón se toque con la mano de forma intencionada.

Como se indica en la regla V, para evitar pérdidas de tiempo, cada tres ocasiones que el balón salga del terreno de juego, se castigará con un penalti para el equipo rival.

REGLA IX. TIROS LIBRES.

Todos los tiros libres son directos y se debe mantener 3 metros de distancia con el balón.

REGLA X. NORMATIVA.

Las demás normas de juego serán las aplicadas en el Reglamento de Fútbol Sala.

REGLA XI. EL ÁRBITRO.

No existe la figura de árbitro, serán los jugadores los que controlen el partido, lo que aporta una gran experiencia de responsabilidad, compañerismo, respeto y tolerancia.

REGLA XII.CONTROLADOR.

Habrá un controlador/a por parte de la organización, por cada partido, que en caso de conflicto, tenga la última palabra y actúe de mediador/a, el será el encargado de controlar la duración del partido y hacer que se cumplan las normas.

REGLA XIII.ENLACE.

Habrá un enlace por parte de la organización, que se encargará de avisar a los equipos y llevar los resultados a la mesa de control.

REGLA XIV.MESA DE CONTROL.





La organización controlará la competición y actuará como comité de competición, decidiendo las sanciones ante conductas antirreglamentarias y antideportivas, existiendo la posibilidad de recurso oral por parte del capitán del equipo afectado.

REGLA XV. SANCIONES.

Si algún participante, tuviera una actitud antideportiva será expulsado del partido y no podrá participar en el siguiente.

REGLA XVI.EQUIPACIONES.

Se recomienda a todos los equipos ir uniformados. La organización entregará una camiseta a cada participante.

REGLA XVII. PUNTUACIÓN.

El criterio de puntuación en el campeonato 3x3 provincial es el siguiente:

VICTORIA – 3 PUNTOS. EMPATE – 1 PUNTO. DERROTA – 0 PUNTOS.

En caso de empate a puntos en la Fase de Grupos el criterio será el siguiente:

- 1.- DIFERENCIA DE GOLES.
- 2.- GOLES A FAVOR.
- 3.- GOLES ENFRENTAMIENTO DIRECTO.

Si después de aplicar el criterio sigue manteniéndose el empate, se deberán lanzar penaltis para determinar cuál será el equipo clasificado. Los lanzamientos tendrán lugar desde el centro de la portería contraria de forma alternativa con el formato de muerte súbita (el primer equipo en ganar el duelo es el ganador del partido).

REGLA XVIII.DESCALIFICACIONES.

Se eliminará al equipo que:

Incurra en alineación indebida. La información recibida en la hoja de inscripción, puede ser comprobada en cualquier momento, y si existe alguna falsedad esta será responsabilidad del responsable y el equipo será descalificado.

Proceda mediante conducta antideportiva: peleas, agresiones, insultos.

Si no se presentan al partido con el número mínimo de jugadores necesarios.

2. DINÁMICA Y PREMIOS





El torneo consta de una fase de grupos y una fase clasificatoria. Según el número de equipos inscritos se elaborarán los cuadros de competición y se informará a los participantes de los criterios clasificatorios.

Tras la disputa de la fase clasificatoria habrá un equipo ganador que se clasificará automáticamente a la gran final que se disputará el día 10 de junio en El Estadio de La Cerámica.

El equipo ganador de la gran final, obtendrá como premio un viaje para todo el equipo y un acompañante por participante a un partido del primer equipo del Villarreal CF.

CUALQUIER ASPECTO QUE NO RECOJAN LAS PRESENTES BASES SE RESOLVERÁ A CRITERIO DEL COMITÉ DE COMPETICIÓN. ASIMISMO, LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO A MODIFICAR CUALQUIER PUNTO CON CAUSAS JUSTIFICADAS.